**Naming 규칙**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **날짜** | **작성자** | **비고** |
| 2018-11-15 | 최재린, 양태영 | 최초 작성 |
| 2018-11-19 | 최재린, 양태영 | 파일 명명 규칙 수정 |
| 2018-11-20 | 배한주, 양태영 | 메소드 명명 규칙 수정 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**0. 공통 규칙**

**0.1 파스칼 표기법과 카멜 표기법을 사용한다.**

- 파스칼 표기법 : 모든 단어에서 첫 번째 문자는 대문자, 나머지는 소문자(ex. PascalCase)

- 카멜 표기법 : 최초에 사용된 단어를 제외한 첫 번째 문자가 대문자, 나머지는 소문자

(ex. camelCase)

한 단어로 이루어졌을 땐 소문자로만 표기 (ex. camel)

* 1. **약어 사용 지양** ( ex. message (o), msg(x) )

**1. 패키지 명명 규칙**

multi.yoramg.최상위패키지.하위패키지.하위패키지…..

**2. 클래스 명명 규칙**

**2.1 공통** : 파스칼 표기법

**2.2 인터페이스 접두사** ‘I’ 사용

public interface IName {}

**3. 메소드 명명 규칙**

**3.1 공통** : 카멜 표기법

**3.2 속성(멤버변수)에 접근하는 메소드명** 접두사로 get, set 사용

public type getName ()

public void setName ()

**3.3 데이터 입력 메소드 접두사** input,

public void inputName ()

**3.4 데이터 초기화 메소드 접두사** init

public void initName ()

**3.5 데이터 삭제 메소드 접두사** del

public void delName ()

**3.6 데이터 변경 메소드 접두사** modify

public void modifyName ()

**3.7 데이터 검색 메소드 접두사** search

public void searchName ()

3.8 Boolean 값을 반환하는 메소드 접두사 is

public boolean isName()

**4. 변수 명명 규칙**

**4.1 공통** : 카멜 표기법

**4.2 전역 변수** 접두사 언더바( \_ ) 표기

string \_name

**4.3 Boolean Type 변수** 접두사 is 표기

boolean isname

**5. 파일 명명 규칙**

**5.1 공통** : YYYYMMDD\_NamingRule\_작성자\_v0.0.확장자

날짜 : 마지막 수정일 기준으로 표기

파일명 : 영문, 파스칼 표기

이름 : 영문, 파스칼 표기, 이름만 ( ex. TaeYoung )

버전 : v0.0 소수점 한자리까지 표기

**5.2 소스코드 파일** : 파스칼 표기법으로 작성

날짜, 이름, 버전은 소스코드 상단에 주석으로 표기

**6. 주석**

**6.1 코드 시작부분**

### YYYYMMDD / 작성자 : 이름 ### (최초작성 일자로 표기)

### 코드의 기능 ###

### YYYYMMDD / 수정한 사람 : 이름 ### (수정한 일자로 표기)

### 코드 수정 내용 ###

**6.2 메소드 주석**

메소드 선언부 바로 윗줄에 한 줄로 간단히 기능 설명

ex) ### 출력하는 메소드 ###

**6.3 클래스 주석**

클래스 선언부 바로 윗줄에 한 줄로 간단히 기능 설명

ex) ### 서버 연결하는 클래스 ###